

TÉCNICAS ÁGILES EN EL DESARROLLO DEL SOFTWARE

Datos básicos del Curso	Curso Académico	2017 - 2018
	Nombre del Curso	Técnicas Ágiles en el Desarrollo del Software
	Tipo de Curso	Curso de Formación Continua
	Número de créditos	52,00 horas
Dirección	Unidad organizadora	Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos
	Director de los estudios	D Javier Gutiérrez Rodríguez
Requisitos	Requisitos específicos de admisión a los estudios	No
	Criterios de selección de alumnos	
Datos de Matriculación	Precio (euros)	85,00 (tasas incluidas)
	Pago fraccionado	No
Impartición	Modalidad	Semipresencial
	Idioma impartición	Español
	Lugar de impartición	
	Plataforma virtual	Google
Información	Teléfono	954559814
	Web	https://javierj.github.io/tecnicasagiles/
	Facebook	
	Twitter	@iwt2_javier
	Email	javierj@us.es

TÉCNICAS ÁGILES EN EL DESARROLLO DEL SOFTWARE

Objetivos del Curso

El objetivo de este curso es aprender y practicar técnicas de desarrollo de software ágil, principalmente Scrum y Kanban. Todo el contenido teórico del curso será ofrecido de manera on-line, incluyendo actividades, ejercicios y soporte docente, mientras que las prácticas serán presenciales y se realizarán utilizando piezas LEGO(R) y, en algunos casos concretos, la técnica LEGO(R) SERIOUS PLAY®.

Procedimientos de Evaluación

Asistencia, Pruebas

Comisión Académica

D. Francisco José Domínguez Mayo. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
D. Javier Gutiérrez Rodríguez. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
D^a. María José Escalona Cuaresma. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesorado

D. Francisco José Domínguez Mayo. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
D^a. María José Escalona Cuaresma. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
D. Javier Gutiérrez Rodríguez. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
D^a. María Núñez Lérica. - Autónoma
D. Antonio Rodríguez Lepe. - Servicio Andaluz de Empleo. Dirección Provincial de Huelva. Junta de Andalucía

Módulos/Asignaturas del Curso

Módulo/Asignatura 1. Requisitos en Desarrollo de Software Ágil

Número de horas: 12,00 horas

Modalidad de impartición: Semipresencial

Contenido: En este módulo veremos cómo aplicar LEGO® para realizar lanzamiento de proyectos, definir requisitos y mejorar la comunicación en un equipo de desarrollo ágil. Realizaremos 3 talleres presenciales para practicar estas ideas el 23/02/2018, 01/03/2018 y 02/03/2018. Las fechas exactas de celebración se podrán adaptar a las preferencias de los alumnos.

Fechas de inicio-fin: 20/02/2018 - 04/03/2018

Horario: Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado, Domingo
En horario de mañana y tarde

Módulo/Asignatura 2. Desarrollo Ágil con Scrum

Número de horas: 18,00 horas

Modalidad de impartición: Semipresencial

Contenido: En este módulo repasamos los conceptos de desarrollo ágil de software aplicando Scrum y los aplicaremos en talleres con el apoyo de piezas LEGO®. Realizaremos 3 talleres para practicar Scrum el 9/03/2018, 15/03/2018 y 16/03/2018. Las fechas exactas de celebración se podrán adaptar a las preferencias de los alumnos.

Fechas de inicio-fin: 05/03/2018 - 18/03/2018

Horario: Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado, Domingo
En horario de mañana y tarde

Módulo/Asignatura 3. Desarrollo Ágil con Kanban

Número de horas: 6,00 horas

Modalidad de impartición: Semipresencial

Contenido: En este módulo repasamos los conceptos de desarrollo ágil de software aplicando Kanban y los aplicaremos en talleres con el apoyo de piezas LEGO® Realizaremos un taller para practicar Kanban el 24/03/2018. La fecha exacta de celebración se podrá adaptar a las preferencias de los alumnos.

Fechas de inicio-fin: 19/03/2018 - 26/03/2018

Horario: Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado, Domingo
En horario de mañana y tarde

Módulo/Asignatura 4. De Iteración a Iteración

Número de horas: 16,00 horas

Modalidad de impartición: Semipresencial

Contenido: En este módulo estudiamos las dinámicas para organizar retrospectivas de desarrollo, reuniones de seguimiento de riesgos del proyecto y gestión de conflictos en el equipo de desarrollo . Realizaremos 3 talleres para practicar retrospectivas, riesgos y gestión de conflictos el 06/04/2018 y 12/04/2018 y el 13/04/2018. Las fechas exactas de celebración se podrán adaptar a las preferencias de los alumnos.

Fechas de inicio-fin: 01/04/2018 - 13/04/2018

Horario: Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado, Domingo
En horario de mañana y tarde